

# Problem J4/S1: Flipper

## Problem Description

You are trying to pass the time while at the optometrist. You notice there is a grid of four numbers:

1	2
3	4

You see lots of mirrors and lenses at the optometrist, and wonder how flipping the grid horizontally or vertically would change the grid.

Specifically, a “horizontal” flip (across the horizontal centre line) would take the original grid of four numbers and result in:

3	4
1	2

A “vertical” flip (across the vertical centre line) would take the original grid of four numbers and result in:

2	1
4	3

Your task is to determine the final orientation of the numbers in the grid after a sequence of horizontal and vertical flips.

## Input Specification

The input consists of one line, composed of a sequence of at least one and at most 1 000 000 characters. Each character is either H, representing a horizontal flip, or V, representing a vertical flip.

For 8 of the 15 available marks, there will be at most 1 000 characters in the input.

## Output Specification

Output the final orientation of the four numbers. Specifically, each of the two lines of output will contain two integers, separated by one space.

## Sample Input 1

HV

## Output for Sample Input 1

4 3  
2 1

La version française figure à la suite de la version anglaise.

**Sample Input 2**

VVHH

**Output for Sample Input 2**

1 2

3 4

La version française figure à la suite de la version anglaise.

## Problme J4/S1: Inverser

### nons du problme

Vous essayez de passer le temps chez l'optomtriste. Vous remarquez une grille de quatre nombres:

1	2
3	4

Vous remarquez d'ailleurs plusieurs miroirs et lentilles chez l'optomtriste et vous vous demandez l'effet qu'aurait une inversion horizontale ou verticale sur la grille.

Plus prcisement, une inversion horizontale (sur la ligne horizontale du milieu) de la grille originale donnerait la grille suivante comme rsultat:

3	4
1	2

Tandis qu'une inversion verticale (sur la ligne verticale du milieu) de la grille originale donnerait la grille suivante comme rsultat:

2	1
4	3

Votre tche consiste dterminer l'orientation finale des nombres dans la grille aprs une squence d'inversions verticales et horizontales.

### Prcisions par rapport aux donnes d'entre

Les donnes d'entre ne contiennent qu'une seule ligne. Cette ligne est compose d'une squence de caractres (dont au minimum un seul caractre et au maximum 1 000 000 caractres). Chaque caractre est soit un H (ce qui reprsente une inversion horizontale), soit un V (ce qui reprsente une inversion verticale).

Pour 8 des 15 points disponibles, il y aura au plus 1 000 caractres dans les donnes d'entre.

### Prcisions par rapport aux donnes de sortie

Les donnes de sortie devraient afficher l'orientation finale des quatre nombres. Plus prcisement, chacune des deux lignes de sortie contiendra deux entiers qui seront spars par un espace.

### Donnes dentre dun 1<sup>er</sup> exemple

HV

### Donnes de sortie du 1<sup>er</sup> exemple

4 3  
2 1

English version appears before the French version

**Donnes dentre dun 2<sup>e</sup> exemple**

VVHH

**Donnes de sortie du 2<sup>e</sup> exemple**

1 2

3 4

English version appears before the French version